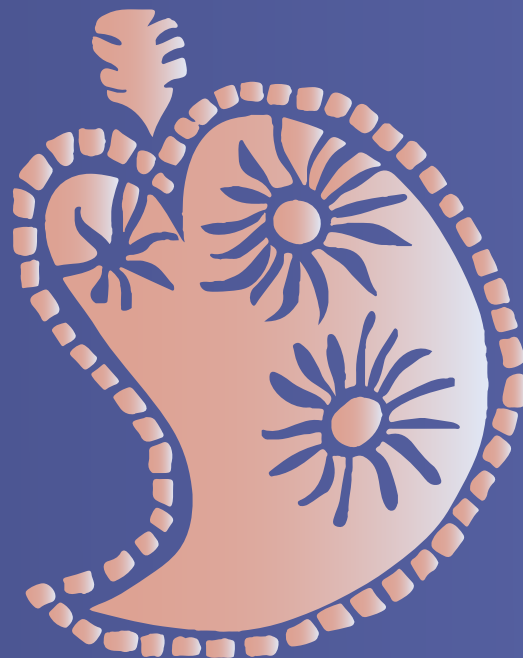


GUIDA AI SERVIZI EDUCATIVI

**Scuola Primaria
a.s. 2026\2027**



01

VISITE-SCOPERTA

02

VISITE DI
APPROFONDIMENTO

03

LABORATORI

04

MUSEI A
CIELO APERTO

05

UN GIORNO
AL MUSEO

06

AL MUSEO CON
L'ESPERTO

07

MOUSEION
GAME BATTLE



08

TEATRO
NEI MUSEI

Chi Siamo

Centro Servizi Educativi “P. Barberini-R. Laporta”

Il Centro Servizi Educativi “P. Barberini-R. Laporta” della Fondazione Genti d’Abruzzo dal 1997 è impegnato nel campo della ricerca e della sperimentazione al fine di progettare proposte educative in linea con i più aggiornati orientamenti dell’educazione museale e della pedagogia scientifica.

Tutte le proposte hanno come finalità generale il potenziamento relativo all’acquisizione delle competenze-chiave per l’apprendimento stabilite dal Quadro di Riferimento Europeo, per un completo sviluppo dell’individuo attraverso un accesso consapevole ai beni storico-artistici.

Il patrimonio culturale è stato infatti da tempo individuato come risorsa educativa strategica, funzionale alle conoscenze disciplinari e contemporaneamente alla maturazione della personalità degli individui, oltre che fattore di sviluppo sociale. In particolare, le proposte del Centro “P. Barberini-R. Laporta” sono rivolte alla conoscenza della nostra storia attraverso percorsi che spaziano dal Museo, custode della memoria materiale e intangibile, al territorio, per avvicinare le nuove generazioni a quella che viene definita “identità culturale”.

Le attività consentono di approfondire uno o più temi delle collezioni del Museo delle Genti d’Abruzzo, del Museo Civico Basilio Cascella e del Polo Bibliotecario Aternino.



MOUSEION GAME BATTLE SFIDA ALL'ULTIMO QUIZ



Da quest'anno presso il Museo delle Genti d'Abruzzo è attivo un nuovo progetto di *gamification*. L'iniziativa integra la tradizionale visita con dinamiche di gioco interattive, trasformando l'esperienza in un percorso attivo e cooperativo. Scopri di cosa si tratta e vai a pag. 19

Visite-scoperta

Le visite-scoperta costituiscono un'occasione di conoscenza non solo dei musei e delle loro collezioni, ma anche della storia e della cultura del territorio.

Visita-gioco con caccia al dettaglio (indicato per le classi I e II)

[a scelta Museo delle Genti d'Abruzzo o Museo Civico Basilio Cascella]

Tariffa: **12 €** ad alunno (**8 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 1 h e 30'

SCOPRIAMO IL MUSEO

Il modo migliore per avvicinare i piccoli visitatori alla loro prima esperienza museale è di unire il gioco alla scoperta, il momento ludico con quello didattico. Attraverso una visita interattiva e coinvolgente, i bambini vengono guidati nelle sale del museo per conoscere da vicino aspetti della cultura materiale e della tradizione della nostra regione.

VISITE GUIDATE (indicate per le classi III, IV e V)

MILLENNI DI STORIA (Museo delle Genti d'Abruzzo)

Tariffa: **80 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto. Durata: 1 h e 30' circa.

Tariffa con realizzazione di una mappa orientativa: **90 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto. Durata: 2 h circa.

UNA FAMIGLIA DI ARTISTI (Museo Civico Basilio Cascella)

Tariffa: **80 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto. Durata 1 h.

Tariffa con realizzazione di una mappa orientativa: **90 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto. Durata: 1 h e 30' circa.

*Numero di partecipanti per gruppo massimo 30

PERCORSO DANNUNZIANO (Museo delle Genti d'Abruzzo + Casa natale di G. d'Annunzio)

Tariffa: **110 €** a gruppo*+ **4 €** ad alunno biglietto Museo delle Genti d'Abruzzo.
Durata 2 h e 30'

DAI CASCELLA A D'ANNUNZIO (visita al Museo Civico Basilio Cascella e al Museo Casa Natale di G. d'Annunzio)

Tariffa: **110 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto Museo Civico Basilio Cascella.
Durata: 2 h e 30'

GENTI E ARTISTI D'ABRUZZO (visita guidata al Museo delle Genti D'Abruzzo e al Museo Civico Basilio Cascella)

Tariffa: **110 €** a gruppo* + **6 €** ad alunno biglietto cumulativo Museo delle Genti d'Abruzzo + Museo Civico Basilio Cascella. Durata 3 h circa

02

Visite di approfondimento

04

Le visite di approfondimento permettono di esplorare temi specifici legati alla storia, all'archeologia, alle tradizioni e all'arte del territorio abruzzese attraverso percorsi guidati dedicati. Le attività privilegiano l'osservazione e il dialogo con gli educatori museali e sono particolarmente indicate per integrare e approfondire argomenti affrontati in classe.

Tariffa: **80 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto di ingresso al Museo

Durata 1 h e 30'

MUSEO DELLE GENTI D'ABRUZZO

- **Preistoria**
- **Età dei Metalli**
- **Pastorizia**
- **Mondo contadino e attività domestiche**
- **Ori e amuleti d'Abruzzo**
- **Genti di mare**

MUSEO CIVICO BASILIO CASCELLA

- **L'Arte dei Cascella**

*Numero di partecipanti per gruppo massimo 30

Laboratori

I laboratori offrono la possibilità di approfondire un aspetto o un tema specifico dell'esposizione museale attraverso percorsi interattivi capaci di stimolare l'analisi critica e la sfera sensoriale degli alunni. I percorsi sono strutturati in due momenti: a una prima parte di attività nelle sale segue una fase dedicata alla manipolazione degli oggetti, alla compilazione di schede e alla realizzazione di pop-up o manufatti e oggetti che l'alunno porterà con sé anche a ricordo dell'esperienza museale.

AREA STORICO-ARCHEOLOGICA

CAPIRE LA PREISTORIA (indicato per le classi III e IV)

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

L'attività, corredata di specifiche schede didattiche, prevede la visita della sezione preistorica del Museo delle Genti d'Abruzzo con i reperti risalenti al Paleolitico e al Neolitico. Segue la manipolazione di alcuni materiali archeologici e l'esame di strumenti di lavoro ricostruiti grazie a fonti iconografiche.

LA PITTURA RUPESTRE (indicato per le classi III e IV)

Tariffa: **17 €** ad alunno (**13 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Dopo la visita della sezione museale dedicata al Neolitico, con la suggestiva ricostruzione di una grotta dipinta, i bambini vengono guidati nella realizzazione di una pittura rupestre utilizzando tecniche e materiali del passato.

LA CERAMICA NEOLITICA **(indicato per le classi III e IV)**

Tariffa: **17 €** ad alunno (**13 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

L'attività prevede la visita della sezione museale dedicata al Neolitico in Abruzzo. A seguire, dopo aver analizzato attentamente frammenti originali di ceramiche preistoriche, i partecipanti realizzano un personale manufatto in argilla.

L'ABRUZZO DEGLI ITALICI **(indicato per le classi IV e V)**

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

La visita delle sale dedicate all'Età dei Metalli e della Galleria delle Armature fa da corredo alla manipolazione di una serie di reperti e alla vestizione in grotta del guerriero con elementi della panoplia. Seguono la riproduzione in laboratorio delle necropoli con le tombe a tumulo e la compilazione di schede didattiche conclusive.

LA SCRITTURA PALEO-SABELLICA **(indicato per le classi IV e V)**

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Qual è la prima lingua parlata e scritta nella nostra regione di cui abbiamo traccia? Attraverso la visita nelle sale del museo dedicate all'Età dei metalli, sveliamo il significato di importanti epigrafi consegnateci dal tempo e realizziamo dei manufatti incisi con l'antico alfabeto paleo-sabellico.

LA TABULA PEUTINGERIANA **(indicato per le classi IU e U)**

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Dopo un'introduzione sulla storia della città di Pescara, i ragazzi hanno l'opportunità di consultare la *Tabula Peutingeriana* in una rara copia anastatica ed esaminare questo prezioso stradario con l'ausilio di schede didattiche.

LA FORTEZZA SCOMPARSA **(indicato per le classi IU e U)**

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Attraversando l'edificio museale e gli spazi al piano terra dell'antico Bagno Penale Borbonico, i ragazzi hanno modo di scoprire, attraverso un lavoro di orienteering e servendosi di schede didattiche, la storia della cinquecentesca fortezza ormai distrutta.

IL MOSAICO **(indicato per la classe U)**

Tariffa: **17 €** ad alunno (**13 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Dopo un iniziale inquadramento storico, i partecipanti analizzano il mosaico romano presente negli spazi del Museo delle Genti d'Abruzzo, fedele riproduzione dell'originale emerso presso la Golena sud del fiume Pescara durante scavi archeologici. I ragazzi apprendono così le tecniche antiche di messa in opera dei mosaici d'epoca romana e ognuno di loro potrà realizzare il proprio manufatto da riportare a casa.

AREA ETNOGRAFICA

UITA DA PASTORE

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Si comincia con la visita della sezione dedicata al mondo pastorale abruzzese per poi proseguire con la manipolazione di oggetti realizzati dalle sapienti mani dei pastori. L'attività si conclude con la restituzione dell'esperienza attraverso la compilazione di schede didattiche e la composizione di un personale ricettario cesario.

IL GIOIELLO AMULETO RITI MAGICI E CREDENZE POPOLARI (indicato per le classi IU e U)

Tariffa: **17 €** ad alunno (**13 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Scopriamo la vita quotidiana di chi ha vissuto in Abruzzo nei secoli passati attraverso l'analisi di oggetti, abiti e monili tradizionali. Poi riproduciamo insieme due tipici gioielli abruzzesi: la *presentosa* e le *sciacquaje*.

GENTI DI MARE (indicato per le classi U)

Tariffa: **17 €** ad alunno (**13 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

La lezione prevede la visita della sezione espositiva "Genti di mare" e un coinvolgente momento laboratoriale in cui gli alunni producono una personale opera d'arte a tema.

AREA ARTISTICA

LA BOTTEGA DELL'ARTE

Tariffa: **17 €** ad alunno (**13 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Nelle sale del Museo Civico Basilio Cascella andiamo alla scoperta di questa grande famiglia di artisti analizzando le loro opere. Segue la riproduzione di un dipinto di Michele Cascella.

IL MUSEO UA IN BIBLIOTECA

FRANCESCO PAOLO TOSTI, SCRITTORE DI MUSICA (indicato per le classi III, IV e V)

Tariffa: **120 €** a gruppo*

Durata: 2 h

Cosa accomunava il musicista Francesco Paolo Tosti, lo scrittore Gabriele d'Annunzio e l'artista Basilio Cascella? Erano tre amici di Pescara, vissuti tra XIX e XX secolo che hanno contribuito alla nascita culturale della nostra città. Leggendo insieme brani sulle loro vite realizziamo degli elaborati grafici in 3D di alcuni strumenti musicali tradizionali.

USI E COSTUMI DEL NOSTRO PASSATO (indicato per le classi III, IV e V)

Tariffa: **120 €** a gruppo*

Durata: 2 h

Leggendo insieme brani tratti da storie abruzzesi del passato, i bambini hanno l'opportunità di conoscere alcuni abiti tipici dei nostri borghi in uso nei secoli precedenti e di realizzare dei modellini in cartoncino da riportare a casa.

DIETRO IL QUADRO: SEGRETI E STORIE DEI CASCELLA (indicato per le classi IU e U)

Tariffa: **145 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto Museo Civico Basilio Cascella

Durata: 3 h

Visita guidata tra le sale del Museo Civico Basilio Cascella e laboratorio di lettura visiva e narrazione presso il Bibliomuseo nel Polo Bibliotecario Aternino. Dopo la visita guidata tra le sale dell'antico stabilimento cromolitografico, ogni gruppo riceve la riproduzione fotografica di un'opera selezionata, che successivamente diventa il "reperto" da indagare. Utilizzando la Lavagna della Memoria, i bambini analizzano l'immagine per ricostruirne l'epoca, l'ambientazione, possibili storie e personaggi. Infine, ogni gruppo dà vita a un racconto originale ispirato al proprio quadro.

OGGETTI IN CERCA D'AUTORE (indicato per le classi III, IU e U)

Tariffa: **145 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto Museo delle Genti d'Abruzzo

Durata: 3 h

Visita guidata tra le sale del Museo delle Genti d'Abruzzo e laboratorio di scrittura creativa presso il Polo Bibliotecario Aternino. Gli oggetti del museo non sono muti: aspettano solo un autore per raccontare la propria storia. Dopo una visita guidata tra le collezioni e le atmosfere del passato del Museo delle Genti d'Abruzzo, ogni alunno sceglie un oggetto e lo fa parlare con la penna, trasformandolo nel protagonista di un piccolo racconto in prima persona.

Musei a cielo aperto

Esperienze di educazione al territorio e al patrimonio culturale con attività di "orienteering".

(indicati per le classi IU e U)

IL CUORE ANTICO DI UNA CITTÀ MODERNA

Tariffa: **90 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto Museo delle Genti d'Abruzzo.

Durata: 1 h e 30'

L'itinerario didattico prevede la visita dell'antico Bagno Penale Borbonico e della sala dedicata all'archeologia del Museo delle Genti d'Abruzzo. Successivamente, si ripercorreranno le tracce della storia dell'antica Fortezza.

ATERO – PESCARA: UN FIUME DI STORIA

Tariffa: **90 €** a gruppo** + **10 €** ad alunno escursione in barca da pagare direttamente al conducente del catamarano + **4 €** ad alunno biglietto ingresso Museo delle Genti d'Abruzzo.

[**Numero MAX partecipanti per gruppo: 12 persone comprese le insegnanti.]

Durata: 2 h

Dopo una ricca introduzione storica e la visita di alcune sale espositive del Museo delle Genti d'Abruzzo, percorrendo via delle Caserme e il ponte D'Annunzio si prosegue verso l'attracco del catamarano per imbarcarsi e risalire le acque del fiume Pescara. L'escursione densa di fascino consente ai partecipanti di scoprire tanti aspetti del bellissimo paesaggio fluviale che caratterizza parte della città.

LA PESCARA LIBERTY

Tariffa: **145 €** a gruppo*

Durata: 3 h circa

Scopriamo la bellezza di Pescara in un viaggio che unisce storia, natura e arte attraverso alcune delle tappe più iconiche della città. Iniziamo la nostra avventura visitando l'Aurum, edificio storico dal grande valore culturale dove oggi si svolgono numerose mostre ed eventi. Proseguiamo attraversando la Pineta Dannunziana per immergerci nelle vie limitrofe ricche di eleganti villini in stile liberty, veri gioielli architettonici costruiti agli inizi del Novecento. Il tour si conclude presso la Stele Dannunziana che l'artista Vicentino Michetti ha dedicato al grande poeta abruzzese, simbolo della cultura e della storia locale.

LE DUE CITTÀ

Tariffa: **120 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto ingresso Museo delle Genti d'Abruzzo (punto di arrivo: Nave di Cascella senza rientro in struttura)

Durata: 3 h

Il percorso include la visita all'antico Bagno Penale Borbonico e alle sale archeologiche del Museo delle Genti d'Abruzzo che introducono alla storia della città. La seconda parte del tour prevede una passeggiata che, partendo dal cuore di Pescara Vecchia, si conclude presso la Nave di Cascella, sulla Riviera Nord. Lungo il tragitto si attraversano Piazza Unione, dalle origini antiche e Piazza Italia, sede dei principali edifici istituzionali come Palazzo di Città e il Palazzo della Provincia. Tra le tappe anche il caratteristico quartiere dei pescatori noto come *Borgomarino*.

Un giorno al museo

Un giorno al museo permette agli alunni di trascorrere un'intera giornata tra le sale espositive e di familiarizzare con questo luogo a volte percepito come spazio lontano dalla propria quotidianità. L'attività ha una durata di 5 ore complessive e rappresenta la perfetta sintesi tra la visita di approfondimento e il laboratorio didattico.

Tariffa: **17 €** ad alunno (**13 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 5 h

VIAGGIO NELLA PREISTORIA **(indicato per le classi III, IV e V)**

Un'intera giornata dedicata alla scoperta della Preistoria in Abruzzo. Avvalendosi dell'esperienza tattile-manipolativa, gli alunni imparano a riconoscere i tipici manufatti in pietra del Paleolitico e sperimentano con attrezzi preistorici le tecniche di levigatura della pietra e di macinatura dei cereali in uso nei primi villaggi neolitici. La visita nelle sale del museo dedicate all'Età della Pietra completa l'attività didattica insieme a momenti laboratoriali a tema.

L'ETÀ DEI METALLI IN ABRUZZO **(indicato per le classi IV e V)**

Un affascinante viaggio indietro nel tempo ci conduce, attraverso l'analisi di tombe, reperti, armi e resti umani, nel cuore della cultura dei Popoli Italici che dominarono il territorio abruzzese per secoli. Scopriamo le loro usanze, i loro segreti e la loro storia fino allo scontro con Roma. La visita nella sezione archeologica, accompagnata da una presentazione power point, oltre a diversi momenti esperienziali e laboratoriali, permette agli alunni di apprendere in modo piacevole e divertente.

ORI E PASTORI: TRADIZIONI E GIOIELLI D'ABRUZZO (indicato per le classi IU e U)

L'Abruzzo è una terra ricca di tradizioni suggestive e usanze ingegnose che sono sopravvissute fino ai nostri giorni. Attraverso la visita delle sale dedicate alla pastorizia e ai gioielli e costumi tradizionali, scopriamo il mondo agro-pastorale con le sue peculiarità, curiosità e contraddizioni: dall'operosità dei pastori all'artigianato artistico, dalle superstizioni al costume tipico femminile. Durante la parte laboratoriale di questo percorso etnografico gli alunni imparano a compilare una scheda di catalogo relativa a un reperto scelto fra quelli esposti. Infine, riproducono con lamina di rame la presentosa, il gioiello più famoso d'Abruzzo.

GENTI DI MARE (Indicato per le classi U)

Dopo una ricca introduzione storica e la visita di alcune sale espositive del Museo delle Genti d'Abruzzo, ci incammineremo lungo via delle Caserme e attraverseremo il Ponte D'Annunzio per esplorare un tratto della golena nord. Qui i ragazzi avranno l'opportunità di scoprire numerosi aspetti e curiosità legati al fiume Pescara. Al termine della passeggiata, faremo ritorno al museo per proseguire la visita nella sezione espositiva Genti di mare. L'esperienza si concluderà con un coinvolgente laboratorio creativo, durante il quale gli alunni realizzeranno una propria opera d'arte ispirata al tema della giornata.

IL LINGUAGGIO DELLE FONTI (Indicato per le classi IU e U)

Il lavoro dello storico è molto simile a quello di un detective: si avvale di tracce, indizi e prove per ricostruire vicende e stili di vita delle civiltà antiche. Tutti questi "indizi" si trovano grazie allo studio incrociato delle fonti, testimonianze dirette e indirette delle persone vissute nelle epoche passate. L'attività ha lo scopo di fornire agli alunni la capacità di riconoscere e distinguere i vari tipi di fonti (materiali, iconografiche, scritte) per capirne il funzionamento e comprendere la complessità del lavoro di storici e archeologi.

PESCARA, LA CITTÀ SUL FIUME

(Indicato per le classi IU e U)

Un salto indietro nel tempo di duemila anni volto a sfatare il falso mito che vuole Pescara priva di storia e identità! I reperti nelle vetrine e gli stessi spazi in cui è allestito il museo permettono di riscoprire le origini della città attraverso un excursus dall'Età del Bronzo fino ai tragici eventi della Seconda Guerra Mondiale. Ci soffermiamo in particolare sul periodo imperiale (epoca d'oro dell'antica Ostia Aterni) e sull'Età Moderna, quando la città era racchiusa fra le mura del forte spagnolo smantellato dopo l'Unità d'Italia. Seguono attività laboratoriali attinenti.

ALLA BOTTEGA CASCELLA

(Indicato per classi dalla I alla U)

Un viaggio nel tempo e nell'arte per scoprire la straordinaria famiglia Cascella e il suo universo creativo. Attraverso una visita-gioco tra le sale del Museo Civico Basilio Cascella, i bambini esplorano dipinti, ceramiche e cartoline, imparando a riconoscere gli stili dei diversi artisti e mettendosi alla prova con una divertente caccia al dettaglio. Successivamente, realizzano una simpatica carta d'identità dell'opera, osservandola con attenzione e raccontandone le caratteristiche principali. L'esperienza si conclude con un laboratorio artistico ispirato al metodo di lavoro di Michele Cascella: dal bozzetto preparatorio all'opera finale, ogni partecipante sperimenta il processo creativo dell'artista per poi portare a casa il proprio dipinto come ricordo dell'esperienza vissuta al museo.

ARTE IN CASA CASCELLA: DAL BIDIMENSIONALE AL TRIDIMENSIONALE (Indicato per classi dalla III alla U)

L'attività prevede la visita al Museo Civico Basilio Cascella con un focus particolare sulla diversità delle tecniche artistiche e i materiali usati nel passato. Si prosegue con la parte laboratoriale: partendo dalla fase tecnica del disegno, si procede alla fase del modellato con argilla e si arriva alla riproduzione finale di un dipinto di Michele Cascella.

Al museo con l'esperto

Questa attività consente di approfondire temi inerenti l'arte, la storia e le tradizioni d'Abruzzo con professionisti del settore (archeologi, storici dell'arte, restauratori). Partendo dalle collezioni museali, si alternano momenti teorici e laboratoriali in cui i ragazzi hanno modo di acquisire strumenti di analisi.

PICCOLI RESTAURI PER PICCOLE MANI: IL RESTAURO ARCHEOLOGICO O PITTORICO (indicato per le classi III, IV e V)

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)
Durata: 3 h

Per chi sceglie il restauro archeologico

Si parte con una visita tematica delle sale archeologiche del museo delle Genti d'Abruzzo. Si prosegue con l'esperienza dello scavo di reperti da restaurare dove i bambini si cimentano nella ricostruzione e nel riassetto di parti mancanti di questi oggetti ritrovati.

Per chi sceglie il restauro pittorico

Dopo la visita delle sale del Museo Civico Basilio Cascella, guidati dall'esperto, gli alunni apprendono i rudimenti delle tecniche di restauro pittorico. A seguire si cimentano nel restauro di una copia di un dipinto di Tommaso Cascella.

S.O.S MISSIONE STORIA (indicato per le classi IV e V)

Tariffa: **90 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto
Durata: 1 h e 30'

Siamo chiamati a svolgere un'importante missione: recuperare la storia perduta di Pescara e della sua fortezza scomparsa.

Andiamo a caccia di indizi e di curiosità nelle sale del museo e nelle vie del centro storico e riscopriamo la storia della città in modo coinvolgente e interattivo.

ARCHEOLOGIA FORENSE **(indicato per le classi IU e U)**

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Nel mondo dell'archeologia, un capitolo a parte è costituito dallo studio dei resti umani. L'analisi di ossa e denti ci permette infatti di raccogliere informazioni preziose sul defunto per determinarne età, sesso, stile di vita e, talvolta, causa della morte. Durante la lezione, si ripercorrono sommariamente le fasi del metodo stratigrafico per poi proseguire con l'osservazione dei reperti scheletrici conservati nel museo. Infine, viene proposta ai ragazzi l'attività interattiva di schedatura di una tomba antica, al fine di comprendere appieno il lavoro dell'archeologo forense.

MEDUSA ALLO SPECCHIO **(indicato per le classi IU e U)**

Tariffa: **17 €** ad alunno (**13 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Attraverso la narrazione del mito greco di Medusa e Perseo gli alunni ricostruiscono le antiche origini del cosiddetto *malocchio*, una credenza millenaria alla quale ancora oggi si legano pratiche e forme rituali rinnovabili durante la notte di Natale. Scopriamo come il corallo rosso abbia avuto nel corso dei secoli una funzione protettiva nei confronti dell'invidia e come gli artisti abbiano affrontato questo tema. Un'opera pittorica realizzata dagli alunni conclude il percorso.

IL PRESEPE D'ABRUZZO: STORIE, COLORI E PERSONAGGI DELLA TRADIZIONE NATALIZIA **(indicato per classi dalla I alla U)**

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività e materiali + **4 €** biglietto)

Durata: 2 h

Un percorso dedicato alle tradizioni natalizie dell'Abruzzo che unisce racconto, osservazione e creatività. Dopo una breve introduzione dedicata al Natale di un tempo, i partecipanti scoprono il significato culturale del presepe abruzzese attraverso la visita alla sua riproduzione custodita nel Museo e la realizzazione di una miniatura ispirata ai suoi personaggi e alle sue atmosfere. L'attività si conclude con un momento di condivisione collettiva degli elaborati realizzati.

LA MITOLOGIA NELL'ARTE **(indicato per le classi IU e U)**

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Ceramiche, dipinti e sculture sono la base di partenza per un viaggio all'interno del Museo Civico Basilio Cascella alla scoperta della mitologia classica, con un approccio interdisciplinare e stimolante. L'attività vede gli alunni impegnati nella scoperta delle opere di Basilio Cascella legate al tema mitologico ed è completata dalla visione di un power point esplicativo e dalla compilazione di schede didattiche che insegnano a "leggere" un'opera d'arte.

ALLA SCOPERTA DEI CASCELLA **(indicato per le classi III, IU e U)**

Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

Dopo una breve introduzione presso le sale del Museo Civico Basilio Cascella alcune immagini vengono utilizzate come indizi per scoprire ceramiche, cartoline e dipinti realizzati da una delle dinastie di artisti più importanti del territorio abruzzese. A seguire i bambini si cimentano nella redazione di una scheda di lettura dell'opera.

L'EDITORIA ARTISTICA **(indicato per le classi IU e U)**

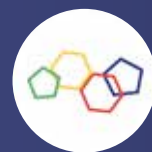
Tariffa: **15 €** ad alunno (**11 €** attività + **4 €** biglietto)

Durata: 3 h

La visita iniziale del Museo Civico Basilio Cascella, con un focus particolare sulla produzione di opere cromolitografiche e delle prime riviste stampate, consente di toccare con mano e analizzare le copie anastatiche della rivista "Illustrazione abruzzese" del 1895. I ragazzi vengono poi invitati a progettare e realizzare la loro personale rivista.

Mouseion Game Battle

- sfida all'ultimo quiz

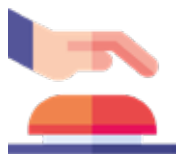


Innovativo progetto di “gamification” culturale, un “heritage play” ideato per l’educazione al patrimonio del Museo delle Genti d’Abruzzo. L’iniziativa integra la tradizionale visita con dinamiche di gioco interattive, trasformando l’esperienza in un percorso attivo e cooperativo capace di stimolare l’apprendimento attraverso il “retrieval practice” ovvero il consolidamento delle conoscenze grazie al “replay”.

GENTIFY - IL PATRIMONIO PRENDE VITA, IL MUSEO DIVENTA UN GIOCO

Un museo, quattro squadre, una sola missione. Una visita si trasforma in una coinvolgente sfida a squadre ispirata ai più celebri game show.

MODALITÀ DI GIOCO: QUIZ SHOW



pulsanti buzzer



domande dal vivo



atmosfera da game show

PERCORSI DISPONIBILI

Visita integrale

Percorso completo del **Museo delle Genti d’Abruzzo**.

Tariffa: **145 €** a gruppo* + **4 €** ad alunno biglietto di ingresso al Museo

Durata: circa 3 h

*Numero di partecipanti per gruppo massimo 30

Percorsi tematici

- Preistoria
- Pastorizia
- Cicli produttivi
- Attività domestiche, tessili e ceramiche
- Feste, vesti e ornamenti
- Genti di mare

Tariffa: **120 €** a gruppo + **4 €** ad alunno biglietto di ingresso al Museo

Durata: circa 2 h

Teatro nei musei

Visita-spettacolo nell'antico Bagno Penale di Pescara in collaborazione con Florian Metateatro - Centro di Produzione Teatrale.



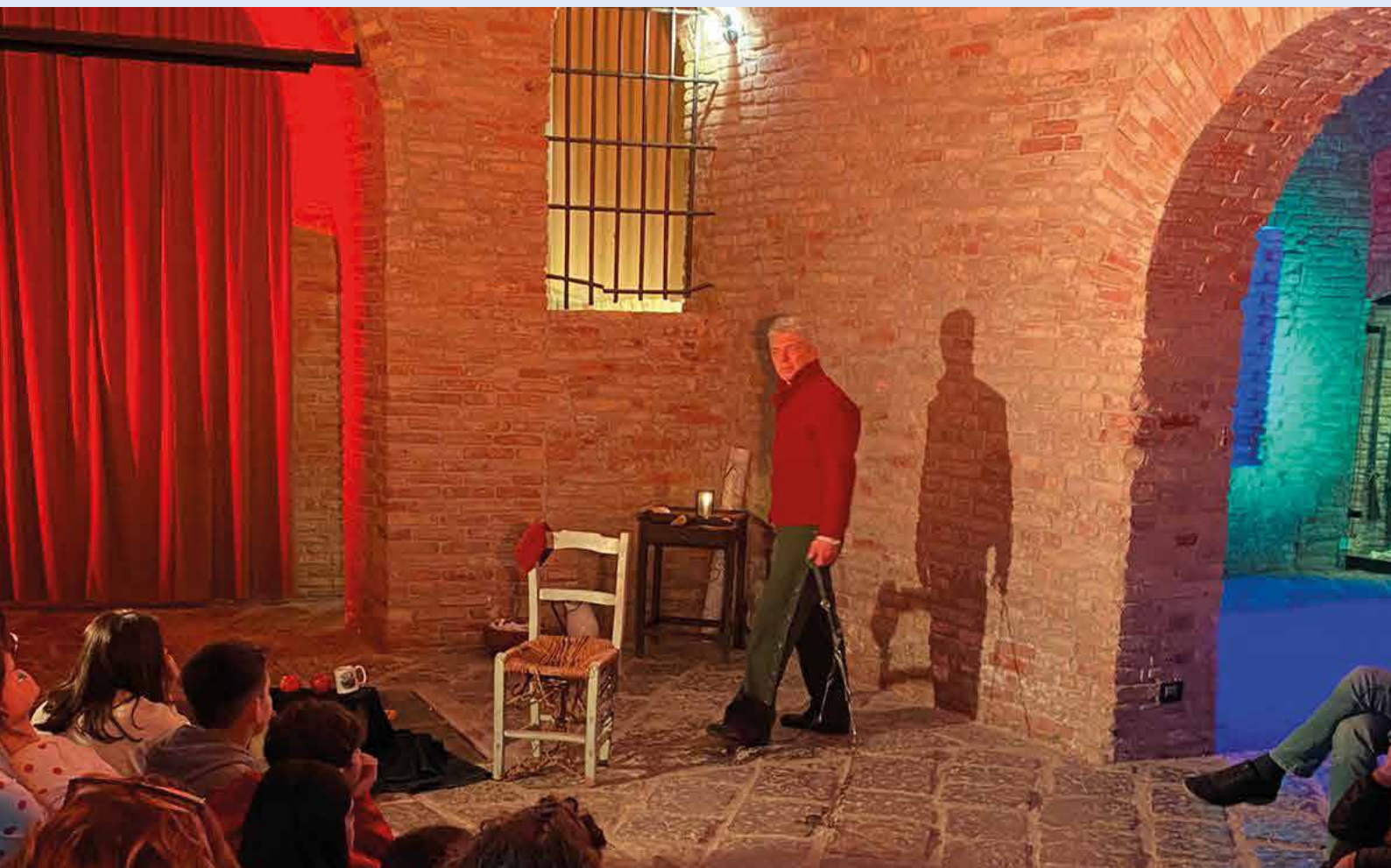
BAGNO BORBONICO UN TUFFO NEL PASSATO

Un prigioniero in abiti d'epoca dietro le sbarre accoglie i visitatori nell'ala risorgimentale del Museo delle Genti d'Abruzzo e li invita ad avanzare e ad addentrarsi in quello che una volta è stato un carcere.

Ora è tornato per raccontarci la sua storia e quella dei suoi compagni di sventura proprio tra quelle umide mura, testimoni di grandi sofferenze e di non perdute speranze. Il Museo del Risorgimento tornerà ad essere il Bagno Borbonico, lontano nel tempo ma assolutamente presente e veridico nello spazio.

Le matinées si terranno nella terza settimana di marzo 2027.

Possibilità di abbinare un percorso tematico nelle sale del Museo delle Genti d'Abruzzo.





Informazioni E REGOLAMENTO

È possibile strutturare le proposte in base alle esigenze dei gruppi e programmare uscite didattiche e viaggi d'istruzione a completamento delle attività svolte presso il museo [su richiesta e da concordare tramite la segreteria didattica].

Si precisa che le proposte che prevedono una tariffa ad alunno vengono attivate con un minimo di 15 paganti. Gli alunni diversamente abili sono esentati dal pagamento solo della parte di quota relativa al biglietto di ingresso nei Musei.

"Un giorno al museo" può essere distribuito, nelle sue 5 ore di attività, tra mattina e pomeriggio, solo mattina o solo pomeriggio, in base alle esigenze delle singole classi.

Molte delle attività in programma possono, su richiesta, essere svolte in lingua inglese. Il servizio prevede un costo aggiuntivo che la segreteria comunicherà al momento della richiesta e che varia in base al percorso scelto.

Tutte le prenotazioni saranno ritenute valide solo ed esclusivamente a seguito della compilazione e dell'invio tramite e-mail dell'apposito modulo di conferma, scaricabile al seguente link:

[Clicca qui](#)

Contatti

Tel **085 4510026** (int. 2)/**3939374212**
E-mail **didattica@gentidabruzzo.it**

Seguiteci anche su **Instagram**, **Facebook** e **LinkedIn**

Museo delle Genti d'Abruzzo, via delle Caserme 24 – Pescara
Museo Civico Basilio Cascella, via G.Marconi 45 – Pescara
Polo Bibliotecario Aternino, piazza Garibaldi 51 – Pescara

www.gentidabruzzo.com